

Дополните определения (в заданиях 1-20)

1. В повседневной жизни мы используем _____ систему счисления. Это _____ система счисления.
2. Данные и команды внутри компьютера хранятся в _____ коде.
3. Восьмеричная и _____ запись есть компактная форма внутреннего представления чисел.
4. Наименьшим адресуемым участком памяти является _____.
5. Целые числа хранятся в виде знака и абсолютного значения или _____ числа до 1.
6. Самый старший бит обычно является знаковым, остальные называются _____.
7. Действительные числа хранятся в виде двух целых чисел: _____ и _____.
8. Компьютерная переменная – это _____ местоположение в памяти для хранения данных _____ типа.
9. Данные могут быть информацией, вводимой пользователем, _____ результатом вычислений или _____ результатом некоторой операции.
10. Диапазон значений величин - _____ величин от минимального до максимального, который может быть представлен в заданном количестве _____.
11. Лексемы - _____ словаря языка.
12. Язык C распознаёт лексемы шести типов: ключевые слова, _____, константы, строковый литерал, _____, знаки препинания.
13. Ключевыми называются слова, _____ для специальных целей, которые не должны использоваться в качестве _____.
14. Для определения основных типов данных используются следующие ключевые слова: _____ (символьный), short (короткий целый), int (целый), _____ (длинный целый), float (вещественный), _____ (вещественный с удвоенной точностью) ...
15. Инициализировать переменную значит присвоить её специфическое _____ сразу после того, как только переменная создана.
16. Ключевые слова signed и unsigned указывают как _____ старший бит переменной.
17. Переменная любого типа может быть объявлена как немодифицируемая с помощью ключевого слова _____, она называется _____.
18. Операторы определяют действия и _____ выполнения этих действий в программе.
19. Операторы можно разделить на 5 групп: описания, _____, передачи _____, вызова _____, пустой оператор.
20. Способы улучшения читаемости программ:
 - _____ имен переменных и функций;
 - использование _____;
 - использование _____ для отделения одной части функции, соответствующей некоторому семантическому блоку, от другой;
 - запись каждого _____ на отдельной строке.

Выберите все верные утверждения (назовите буквы)

21. Байт – это:

- A.** единица измерения информации;
- B.** минимальный размер файла;
- C.** составляющая машинного слова, полуслова;
- D.** 8 бит;
- E.** участок памяти, не имеющий границ.

Ответ _____.

Выберите *верный* ответ (в заданиях 22,23)(назовите буквы)

22. Килобайт – это

- A.** 1020 байтов;
- B.** 1000 байтов;
- C.** 1021 байт;
- D.** 1024 байта;
- E.** 1/10 Мегабайта.

Ответ ____.

23. При следующей записи

```
if (5 > 3) оператор_1;
    else
    оператор_2;
    оператор_3;
```

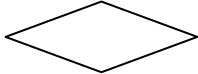
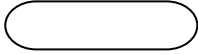
выполнятся операторы:

- A.** Только оператор 1;
- B.** Операторы 1 – 3;
- C.** Операторы 2, 3;
- D.** Только оператор 2;

- E.** Операторы 1, 2;
- F.** Только оператор 3;
- G.** Операторы 1, 3.

Ответ ____.

24. Установите соответствие

Обозначение блоков	Наименование блоков
1. 	A. пуск – останов
2. 	B. <i>процесс</i>
3. 	C. ввод-вывод
4. 	D. <i>решение</i>
5. 	E. модификация
6. 	F. <i>ресурс</i>
	G. предопределенный процесс
	H. <i>начало-конец</i>
	I. цикл

Ответ 1 ____ 2 ____ 3 ____ 4 ____ 5 ____ 6 ____.

Установите соответствие (в заданиях 25,26)

25.

Назначение	Компоненты
1) Минимальный набор устройств, необходимых для работы компьютера. 2) Дополнительные устройства, подключаемые к компьютеру.	A. клавиатура B. мышь C. сканер D. модем E. системный блок F. принтер G. монитор H. джойстик

Ответ 1) _____ 2) _____.

26.

Операторы	Примеры
1. цикл с постусловием 2. условный 3. цикл с параметром 4. возврат из функции 5. перехода к следующей итерации цикла 6. переключатель 7. выход из цикла 8. цикл с предусловием	A. if (a > b) min = b; else... B. switch (ch) { case '0':...} C. while (k-- > 0) f = f*k; D. do {f=f*k;k--;} while (k>0); E. for (f = 1; k > 0; f = f*k, k --); F. return; G. break; H. continue;

Ответ 1 ____ 2 ____ 3 ____ 4 ____ 5 ____ 6 ____ 7 ____ 8 ____.

Выберите *верный* ответ (в заданиях 27,28)(назовите букву)

27.В операторной записи

if (n == 5) оператор_1;
else

оператор_2;

(n == 5) *является:*

- A.** логическим выражением, которое принимает значение "истинно";
- B.** логическим выражением, которое присваивает переменной n значение 5;
- C.** логическим выражением, которое принимает значение "истинно" либо "ложно";
- D.** логическим выражением, которое принимает значение "истинно", если n не равно 5, и "ложно", если n равно 5.

Ответ ____.

28.Использование оператора break недопустимо в следующей записи:

A. for (выр1; выр2; выр3) { оператор1; оператор2; if (условие) break; оператор3; }	B. while (выражение) оператор1; оператор2; if (условие) break; оператор 3;	C. do { if (условие) break; else оператор; } while (выражение);
--	---	--

Ответ ____.

Выберите *верный* ответ (в заданиях 29-31)(назовите букву)

29. Для строки «В байте 8 бит.» выделяется объем памяти, равный:

- A. 16 байтов;
- B. 15 байтов;
- C. 128 бит;
- D. 17 байтов.

Ответ ____.

30. Истинным является выражение –

- A. ((5>3)&&(4= =7))
- B. ((4!=7)&&(5<=3))
- C. ((6= =7) || (5<=5))
- D. ((5>=7) || (3!=3))

Ответ ____.

31. Массив – это:

- A. множество переменных одного типа;
- B. область памяти с одним именем, содержащая несколько значений одного типа;
- C. несколько переменных разного типа;
- D. область памяти с одним именем, содержащая несколько значений разного типа;
- E. последовательность чисел, содержащихся в последовательных ячейках памяти.

Ответ ____.

Выберите *неверный* ответ (в заданиях 32,33)(назовите букву)

32. Бесконечные циклы

- A. while (5 != 5) puts ("End line");
- B. for (i =1; i >=0; i + i) puts ("End line");
- C. do{ puts ("End line");} while(5= =5);

Ответ ____.

33. Способы определения строки

- A. char str1[] = "Строка №1";
- B. char *str_2 [2] = {"Строка 1", "Строка 2"};
- C. char *Str3 = "строка 3";
- D. #define String "строка 1"
- E. char string[] = { 'S', 't', 'r', 'i', 'n', 'g', '\0' };

Ответ ____.

34. Установите соответствие

Тексты программ	Результаты работы
1. #include <stdio.h> #include <conio.h> void main() { for (int i = 0; i <= 3; i++); printf ("%d ", i); getch(); } 	A. 0 1 2 3 B. 3 C. 2 D. 4 E. 0 1 2
2. #include <stdio.h> void main() { int a[5] = {3,2,0,1,4}, b[5] = {3,2,0,1,4}; for (int i = 0; i < 5; i++) printf ("%d ", a [b[i]]); } 	A. 1 0 2 3 4 B. 3 2 0 1 4 C. 1 0 3 2 4 D. 0 2 4 3 1 E. 1 0 2 4 3

Ответ 1 ____ 2 ____.